

Zarządzenie Nr 36/2015
Burmistrza Miasta Mława z dnia 5 marca 2015 r.
w sprawie powołania
Miejskiej Komisji Urbanistyczno-Architektonicznej w Mławie

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013r., poz. 594 z późn. zm.) oraz art. 8 ust. 3 ustawy z dnia 27 marca 2003r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U z 2012r., poz. 647 z późn. zm.) Burmistrz Miasta Mława zarządza co następuje:

§1

Burmistrz Miasta Mława powołuje Miejską Komisję Urbanistyczno-Architektoniczną w Mławie, zwaną dalej Komisją, jako organ doradczy w sprawie planowania i zagospodarowania przestrzennego w składzie:

1. Janina Budzichowska – Przewodniczący Komisji,
2. Dagmara Mliczyńska-Hajda – Zastępca Przewodniczącego Komisji,
3. Mirella Dragun – członek
4. Andrzej Kalinowski - członek
5. Marek Polak – członek
6. Małgorzata Sikorska – członek
7. Krzysztof Zakrzewski - członek
8. Dariusz Zgiep - członek

§2

Organizację, tryb działania oraz zasady wynagradzania za udział w pracach Komisji określa regulamin, stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§3

Burmistrz Miasta Mława zobowiązuje Naczelnika Wydziału Gospodarki Nieruchomościami i Planowania Przestrzennego Urzędu Miasta Mława do:

1. zapewnienia obsługi organizacyjnej Komisji,
2. przedstawiania komisji projektów dokumentów studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego Miasta Mława, miejscowych planów zagospodarowania przestrzennego oraz innych niezbędnych ze względu na prace Komisji.

§4

Odpowiedzialnym za wykonanie zarządzenia czyni Naczelnika Wydziału Gospodarki Nieruchomościami i Planowania Przestrzennego Urzędu Miasta Mława.

§5

Tracą moc Zarządzenie Nr 33/2007 Burmistrza Miasta Mława z dnia 12.02.2007r w sprawie powołania Miejskiej Komisji Urbanistyczno-Architektonicznej w Mławie oraz Zarządzenie Nr 40/2008 Burmistrza Miasta Mława z dnia 28.02.2008r. w sprawie powołania do Miejskiej Komisji Urbanistyczno-Architektonicznej w Mławie.

§6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.