



Opublikowane na: Mława (mlawa.pl)

Autor: Agnieszka Puzio-Dębska

Apel do mieszkańców Mławy - pomóżmy bezdomnym

Publikowane od
06.12.2012 00:00:00
Publikowane do
06.01.2013 00:00:00

Miasto Mława stara się otoczyć opieką osoby potrzebujące wsparcia. Apelujemy do wszystkich mieszkańców o informowanie o każdej zauważonej osobie bezdomnej, która w przypadku mrozów mogłaby być narażona na wyziębienie. Przekazujemy Państwu informację, dotyczącą postępowania w przypadku znalezienia osoby bezdomnej.

W przypadku znalezienia bezdomnego:

- w dni robocze od poniedziałku do piątku w godz. 8.00 - 16.00 należy bezzwłocznie kontaktować się z Miejskim Ośrodkiem Pomocy Społecznej w Mławie tel. 23 654 35 60.
 - po godzinie 16.00 do godz. 22.00 ze Strażą Miejską w Mławie tel. 23 654 64 34.
 - w soboty, niedziele i święta z Komendą Powiatową Policji w Mławie tel. 23 654 72 00, podając w miarę możliwości następujące dane:
- ilość bezdomnych;
 - dane osobowe (imię nazwisko, wiek, karany lub nie, poszukiwany);
 - skąd pochodzi bezdomny (z Mławy z terenu powiatu lub województwa).

Dowóz do MAR-KOT Miączyn w dni robocze od poniedziałku do piątku w godz. 8.00 - 16.00 organizuje MOPS (publiczne środki komunikacji), w godz. 16.00 - 22.00 Straż Miejska.

Po godz. 22.00 oraz w soboty, niedziele i święta dowóz organizuje Komenda Powiatowa Policji w Mławie.

Jeżeli ośrodek MAR-KOT Miączyn posiada wolne miejsca umieszcza bezdomnego u siebie. Jeżeli w danej chwili jest brak miejsc, przyjmuje daną osobę na 24 godz. w dni robocze i na 48 godz. w soboty, niedziele i święta, informując niezwłocznie MOPS Mława o zaistniałej sytuacji.

MOPS Mława przejmując daną osobę zapewniając dalszą opiekę, poprzez umieszczenie w innym najbliższym ośrodku postępując zgodnie z ustawą o pomocy społecznej.

W/w procedury zostały zaakceptowane i przyjęte przez wszystkie służby i instytucje na posiedzeniu Miejskiego Zespołu Zarządzania Kryzysowego w dniu 31.10.2012 r.

Adres źródłowy: <https://mlawa.pl/arttykul/apel-do-mieszkancow-mlawy-pomozmy-bezdomnym>