



Opublikowane na: Mława (mlawa.pl)

Autor: root@npc.pl

Zaprojektowanie i wykonanie prezentacji multimedialnej pn.: „Wirtualny spacer po obiekcie Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie”;

Publikowane od

06.10.2011 00:00:00

Publikowane do

06.11.2011 00:00:00

Przedmiotem zamówienia jest „Zaprojektowanie i wykonanie prezentacji multimedialnej pn.: „Wirtualny spacer po obiekcie Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie””. Na wirtualny spacer składać się będzie minimum 25 pełnoekranowych panoram sferycznych wykonanych w minimum 25 punktach położonych na terenie Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie bądź w jego bezpośrednim sąsiedztwie. Podstawowe wytyczne dotyczące zaprojektowania i wykonania wirtualnego spaceru po Zabytkowym Parku Miejskim w Mławie:

1. Spacer wirtualny zostanie umieszczony w dedykowanej domenie na serwerze Zamawiającego.
2. Cały projekt musi mieć zabezpieczenia uniemożliwiające pobranie kluczowych elementów sterujących spaceru wirtualnego i wykorzystanie w systemach nie należących do Zamawiającego.

3. Panoramy mają mieć postać pełnoekranowych panoram sferycznych (360 x 180 stopni) umożliwiającą rozglądanie się we wszystkich kierunkach.
4. Panoramy powinny zostać wykonane z wykorzystaniem techniki HDR.
5. Panoramy z których zostanie zaprogramowany spacer wirtualny mają mieć rozdzielczość minimum 12000x6000 pikseli bez interpolacji i w takiej jakości mają być wyświetlane w spacerze wirtualnym.
6. Spacerem wirtualnym zarządzać będzie panel administracyjny, umożliwiając Zamawiającemu modyfikację zawartości w zakresie:
 - dodawanie nowych zdjęć;
 - dodawania i zmianę informacji tekstowych opisujących panoramy;
 - dodawanie aktywnych punktów na panoramie (hot-spotów);
 - dodawanie filmów (w technologii FLASH), linków;
 - dodawanie podkładów muzycznych, dźwięków lub narracji charakterystycznych dla danego miejsca. Dźwięki powinny mieć możliwość osadzenia w płaszczyźnie 3D panoramy w pełnym efekcie stereo w dowolnej ilości ścieżek;
7. Spacer wirtualny ma zostać wykonany w technologii FLASH.
8. Internauta korzystający ze Spaceru Wirtualnego ma mieć możliwość:
 - sterowanie panoramami (obrót, przybliżanie i oddalanie widoku);
 - wyświetlanie dodatkowych zdjęć (zblizeń) oraz odtwarzanie osadzonych filmów;
 - przechodzenie z jednej panoramy na drugą ma mieć formę przenikania (następna panorama ma być ładowana automatycznie);
 - pobrania wybranych elementów spaceru wirtualnego (panoramy w pliku EXE lub SCR);
9. Spacer wirtualny musi posiadać następujące cechy i elementy:
 - Panoramy mają mieć rozdzielczość minimum 12000x6000 pikseli bez interpolacji oraz mieć postać pełnej sfery.
 - Całość wyglądu spaceru wirtualnego (grafika) musi być zaprogramowana na podstawie wytycznych pracownika Urzędu Miasta w Mławie.
 - Panoramy mają być ładowane dynamicznie bez opóźnień.

- Możliwość dodawania online punktów na mapie przez pracownika Urzędu Miasta w Mławie za pośrednictwem panelu administracyjnego.
- Możliwość przełączania widoków rzutów i widoków panoram na efekt tzw. rybiego oka.
- Czytelny index panoram zawierający miniatury prezentowanych scen.
- Informację o lokalizacji.
- Możliwość zaprogramowania menu w interfejsie spaceru wirtualnego.
- Możliwość osadzania poszczególnych panoram w dowolnym Systemie Zarządzania Treścią z zachowaniem pełnej funkcjonalności spaceru wirtualnego.
- Możliwość wyświetlania filmów lub animacji Flash na panoramie lub na płaszczyźnie monitora na zasadzie wyskakującego okna „Shadowbox”.
- Możliwość emisji dowolnej ilości ścieżek dźwiękowych umieszczonych w zdefiniowanych punktach na panoramie z pełnym efektem stereo lub surround.
- Możliwość umieszczenia ruchomych elementów dźwiękowych (np.: przelatujący samolot, przejeżdżający samochód/motocykl, lot owadów, itp.).
- Możliwość umieszczenia kompasu.
- Możliwość umieszczania galerii zdjęć.
- Możliwość dowolnej rozbudowy o nowe elementy bez konieczności tworzenia projektu od nowa.
- Plan sytuacyjny obiektu Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie z naniesionymi zdefiniowanymi punktami;
- Dodatkową, co najmniej jedną panoramę parku wykonaną w technice gigapixel (przy fontannie w centrum parku).

10. Zamawiający zapewni asystę pracownika Urzędu Miasta w Mławie w trakcie wykonywania zdjęć oraz udostępni możliwość wejścia na teren Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie.

11. W szacie graficznej muszą się znaleźć logotypy i znaki graficzne Urzędu Miasta w Mławie oraz logotypy i znaki graficzne informujące o wsparciu uzyskanym ze środków Unii Europejskiej w ramach RPO WM 2007-2013, jak również inne znaki graficzne wskazane przez Zamawiającego.

12. Wirtualny Spacer musi współpracować z mechanizmem statystyk Google Analytics.

13. Opcjonalna wymiana danych powinna być oparta o pliki XML kodowane w UTF-8.
14. Strona w momencie uruchamiania musi być poprawnie wyświetlana we wszystkich popularnych przeglądarkach.
15. Spacer wirtualny musi być skalowalny (poprawnie wyświetlany w różnych rozdzielczościach monitorów z dostosowaniem do tej rozdzielczości).
16. Wykonawca musi przygotować pełną dokumentację wraz z przykładami implementacji i wykorzystania panelu administracyjnego wraz z przeszkoleniem osoby wskazanej przez Urząd Miasta w Mławie.
17. Wykonawca musi przygotować pomoc dla internautów opisującą sposób korzystania z poszczególnych opcji.
18. Każdy element interfejsu, grafiki i wyglądu powinien być programowalny zgodnie z wytycznymi Zamawiającego.
19. Spacer ma być dostępny w polskiej i w angielskiej wersji językowej.
20. Przygotowanie angielskiej wersji językowej informacji tekstowych dotyczących Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie, przekazanych przez Zamawiającego, i zamieszczenie ich w wirtualnym spacerze wraz z wersją polską.
21. Na wykonany wirtualny spacer Wykonawca udzieli co najmniej rocznej gwarancji obejmującej aktualizacje oraz bieżące naprawy wykrytych błędów spowodowanych przez Wykonawcę. Wykonawca usunie błędy w terminach:
 - błędy krytyczne uniemożliwiające korzystanie z wirtualnego spaceru – do 48 godzin od daty zgłoszenia
 - błędy funkcjonalne, nie blokujące możliwości korzystania z wirtualnego spaceru – do 7 dni od daty zgłoszenia
22. Przekazanie na własność autorskich praw majątkowych w zakresie określonym w § 6 wzoru umowy stanowiącego załącznik nr 3 do zaproszenia do złożenia oferty.

Wykonawca w ramach realizacji zamówienia przekaze Zamawiającemu:

1. Spacer wirtualny po Zabytkowym Parku Miejskim w Mławie, wykonany z uwzględnieniem uwag Zamawiającego.
2. Wszystkie pliki obrobionych panoram w postaci plików graficznych (jpg, tiff, png, psd, itp.).
3. Wszystkie fotografie wykonane na potrzeby zlecenia - zarówno obrobione graficznie jak również w postaci oryginalnej.
4. Pojedyncze pliki przygotowane do wyświetlania jako odrębne panoramy. Panoramy te nie są zaprogramowane w spacer wirtualny, lecz są wyświetlane jako osobne lokalizacje.
5. Pliki wygaszaczy ekranu do działu download (scr lub instalacyjny - exe).

Projekt na płycie CD/DVD w formie spaceru wirtualnego OFFLINE PORTABLE (3 kopie).

Zamówienie jest realizowane w ramach projektu pn.: „*Rewitalizacja Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie – etap IV*”, dofinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego 2007-2013.

POWIADOMIENIE O WYBORZE OFERTY

Informuje, że w wyniku przeprowadzonego rozpoznania cenowego na:
Zaprojektowanie i wykonanie prezentacji multimedialnej pn.: „Wirtualny spacer po
obiekcie Zabytkowego Parku Miejskiego w Mławie”, wybrano ofertę firmy:

Spacery Wirtualne Piotr Jakubowski

Wólka Podleśna 34

36-002 Jasionka

Wybrany Wykonawca zaoferował wykonanie przedmiotu zamówienia za kwotę 5
400,00 zł. brutto.

STRESZCZENIE OCENY I PORÓWNANIE ZŁOŻONYCH OFERT

Do pobrania

[Załącznik Nr 1- Formularz ofertowy 205 KB](#)

[Załącznik Nr 2- Opis przedmiotu zamówienia 216 KB](#)

[Załącznik Nr 3- Wzór Umowy 209 KB](#)

[Zaproszenie do złożenia oferty 240.5 KB](#)

Adres źródłowy: <https://mlawa.pl/arttykul/zaprojektowanie-i-wykonanie-prezentacji-multimedialnej-pn-wirtualny-spacer-po-obiekcie>