



Opublikowane na: Mława (mlawa.pl)

Autor: root@npc.pl

Pomóżmy powodzianom z Mazowsza

Publikowane od

25.05.2010 00:00:00

Publikowane do

25.06.2010 00:00:00



**Pod patronatem Burmistrza Sławomira Kowalewskiego stowarzyszenie
"Bądźmy Razem" działające przy Miejskim Ośrodku Pomocy Społecznej w**

Mławie rozpoczęło zbiórkę odzieży, pościeli, środków chemicznych oraz pieniędzy dla powodzian z gminy Słubice w woj. mazowieckim.

Gmina ta jest jedną z najbardziej dotkniętych tegoroczną powodzią. Akcja rozpoczęła się dzisiaj (25.05.2010r), potrwa do 30.05.2010r i jest prowadzona na terenie całego Miasta. Codziennie w godzinach od 10.00 do 18.00 wolontariusze stowarzyszenia „Bądźmy Razem” zbierają pieniądze do puszek. Zaangażowani pracownicy MOPS odwiedzają mławskie firmy i zachęcają ich właścicieli do wsparcia akcji. Do pomocy włączyły się miejscowe parafie oraz Miejski Dom Kultury. Na terenie mławskich kościołów ukazały się apele skierowane do członków lokalnej społeczności o pomoc rzeczową, która jest przyjmowana od 25 maja b.r. w budynku Miejskiego Ośrodka Pomocy Społecznej, ul. Narutowicza 6, w godz. 8.00 – 16.00 (oprócz sobót i niedziel). Prosimy o: nowe koce, śpiwory, kołdry, ubrania, przybory szkolne, materiały i narzędzia budowlane, wodę mineralną, żywność z długim terminem przydatności do spożycia.

W niedzielę 30 maja b.r., w godz. 10.00 – 19.00, stowarzyszenie współpracując z Miejskim Domem Kultury przeprowadzi zbiórkę pieniędzy i potrzebnych powodzianom rzeczy w czasie imprezy zorganizowanej z okazji Dnia Dziecka. Osoby, które indywidualnie chciałyby wesprzeć finansowo powodzian z gminy Słubice k. Płocka informujemy, że pieniądze można przekazywać na konto:

Bank Spółdzielczy Mazowsze

Nr konta: 74 9042 1026 0840 0101 2000 0050

z dopiskiem Pomoc dla powodzian

Burmistrz Miasta Mławy wspólnie z członkami stowarzyszenia „Bądźmy Razem” zachęcają mieszkańców do wsparcia powodzian i włączenia się do trwającej akcji.
bf/mg

Adres źródłowy: <https://mlawa.pl/arttykul/pomozmy-powodzianom-z-mazowsza>