



Opublikowane na: Mława (mlawa.pl)

Autor: root@npc.pl

Stanowisko Burmistrza Miasta Mławy w sprawie konfliktu w firmie Dong Yang Electronics Sp. z o.o.

Publikowane od

10.11.2008 00:00:00

Publikowane do

10.12.2008 00:00:00

Niestety, protest pracowników Dong Yang wciąż trwa. To niezwykle trudna sytuacja nie tylko dla pracowników tego zakładu, pracodawcy ale dla całego miasta. Mimo że ustawy nie nakładają na mnie obowiązku zażegnania sporów między pracownikami a pracodawcami, jako partner niezależny od początku konfliktu zabiegałem o to, by strony podjęły rozmowy, poszukały konsensusu, apelowałem o rozwagę.

Czułem się zobowiązany przez mieszkańców Mławy oraz przedsiębiorców, których strajk w Dong Yang naraził na straty finansowe, do podjęcia próby zażegnania sporu. Już w poniedziałek 20 października b.r. zachęcałem obie strony do rozmów. Zaprosiłem przedstawicieli strajkujących oraz Zarządu Dong Yang do ratusza we wtorek (21.10.2008) na godzinę 17.30. Udało mi się przekonać ich wówczas do podjęcia dialogu - obie strony zadeklarowały, że następnego dnia rano przystąpią do rozmów, a związkowcy zaniechają blokad dróg dojazdowych do dzielnicy przemysłowej.

Mimo to problem wypracowania porozumienia nadal pozostał nierozwiązany. Podjąłem więc kolejne próby zachęcenia do negocjacji. Z prezesem Dong Yang spotkałem się 31 października. We wtorek 4 listopada o zaistniałym problemie

rozmawiałem z Wojewodą Mazowieckim Jackiem Kozłowskim. W tym samym dniu o 19.30 spotkałem się ze związkowcami reprezentującymi regionalne władze NSZZ „Solidarność”, Przewodniczącym Regionu Mazowsze Andrzejem Kropiwnickim oraz Janem Łukasikiem, szefem mławskiej „S”.

Wciąż wierzę, że istnieje możliwość szybkiego zakończenia sporu. W związku z tym zachęcam pracowników Dong Yang do podejmowania decyzji najlepszych dla nich, ich rodzin oraz naszego miasta.

Sławomir Kowalewski
Burmistrz Miasta Mławy

Adres źródłowy: <https://mlawa.pl/arttykul/stanowisko-burmistrza-miasta-mlawy-w-sprawie-konfliktu-w-firmie-dong-yang-electronics-sp-z>